



ALQUERQUE

SE EMPIEZA CON LAS PIEZAS PUESTAS CÓMO INDICA LA FIGURA (12 DE UN COLOR Y 12 DE OTRO). ALTERNATIVAMENTE, LOS JUGADORES MUEVEN UNA DE SUS PIEZAS A UNA POSICIÓN VACÍA ADYACENTE, UNIDA POR UNA RECTA. EN LUGAR DE MOVER, TAMBIÉN PODEMOS CAPTURAR (RETIRAR PIEZAS DEL Oponente) MEDIANTE UN SALTO CORTO SOBRE UNA PIEZA CONTRARIA. LAS CAPTURAS SE PUEDEN ENCADENAR,

SIEMPRE CON LA MISMA PIEZA INICIAL. EN ALGUNAS VERSIONES ES OBLIGATORIO CAPTURAR CUANDO SE TIENE LA OPORTUNIDAD Y SI NO SE HACE EL Oponente NOS SOPLA LA PIEZA CON LA QUE DEBERÍAMOS HABER CAPTURADO (LA PIEZA SE RETIRA DEL JUEGO). GANA QUIEN CAPTURA TODAS LAS PIEZAS DEL Oponente O LE IMPIDE MOVERLAS.

JUEGO QUE PROVIENE DE MEDIO ORIENTE. PODEMOS VER TABLEROS TALLADOS EN LA PIEDRA EN DIFERENTES LUGARES DE LA VÍA DE LA PLATA.

PARA SABER MÁS Y CONOCER LAS REGLAS:
[HTTP://ES.WIKIPEDIA.ORG/WIKI/ALQUERQUE](http://es.wikipedia.org/wiki/Alquerque)
[HTTP://WWW.ACANOMAS.COM/REGLAMENTOS-JUEGOS-DE-TABLERO/051/ALQUERQUE.HTM](http://www.acanomas.com/REGLAMENTOS-JUEGOS-DE-TABLERO/051/ALQUERQUE.HTM)



www.laviadelaplata.es

